DARIUS II
TM
ダライアスII
取扱説明書
キャッチ・ザ・ハート
TAITO
© TAITO CORP. 1990
G7000032A

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

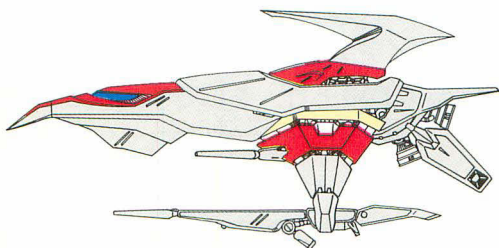
薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

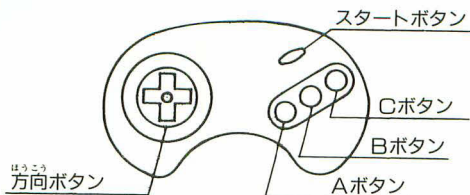
長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

CONTENTS

ストーリー……………………2
操作方法……………………3
遊び方
　ゲームの始め方…………4
　ルール……………………5
　終了と続行………………6
ゲーム・オプション…………7
ゾーンマップ………………9
アイテム／パワーアップ……10
巨大戦艦……………………11

ストーリー

かつて高度な文明を誇ったダライアス星は
滅びてしまった。
プロコとティアットの2人は
ダライアス星を脱出し、
新天地を求めて
惑星オルガで新世界を築いた。
数千年後、プロコとティアットの子孫は
銀河系から発信されている怪電波を
キャッチ。
その怪電波は、
なんと昔祖先の暮らしていた
ダライアス星人からのSOSだった。
怪電波の正体をつきとめた彼らは、早速
強力に改造された「シルバーホーク」に
乗り込み銀河系へ向かって出発。
ダライアス星人の危機を救うため、
銀河系の惑星上で、そして宇宙空間でと、
厳しい戦いを続けていく。
「シルバーホーク」に乗り込んだきみが、
この救出隊のメンバー。
さあ、いよいよ戦闘開始！

操作方法

■ボタンの名前

スタートボタン

ゲーム開始。ゲーム中に押すと静止画面になり、もう一度押すと再開。

A・Cボタン

「シルバーホーク」からミサイルとレーザーを発射するときに使います。

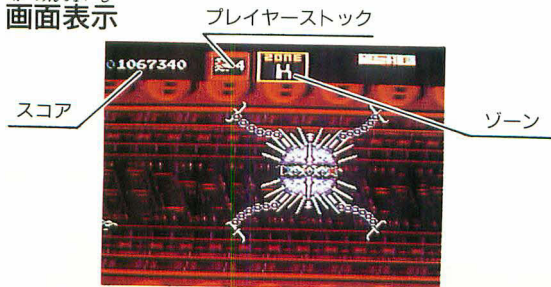
Bボタン

「シルバーホーク」からボムを発射するときに使います。

方向ボタン

「シルバーホーク」を移動させるときやゲームオプションを選ぶときに使います。

画面表示

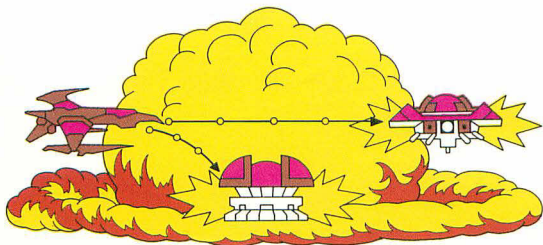
遊び方

ゲームの始め方

- プレイヤーは強力にパワーアップされた「シルバーホーク」に乗り、銀河系に向かって発進します。
- 「シルバーホーク」の武器は、ミサイルとボム、そしてレーザーの3つです。この武器を効果的に使って、敵を撃退してください。

- スタートボタンを押すと、ゲームスタート／オプション選択画面になります。
- ゲームオプションに合わせてスタートボタンを押すと、オプション選択画面になります。
- 方向ボタンでオプションを選択します。
- オプションの内容は7ページを読んでください。
- タイトル画面に戻り、再びスタートボタンを押すと、いよいよ戦闘開始です。

ルール

- 「シルバーホーク」に、敵の攻撃を受けるか体当たりをされると1ミスになります。
- また、炎の海や洞窟の壁などの障害物に当たったときも同じように1ミスとなります。
- 3つの武器以外にも、コースの途中にある“エナジーコア”を破壊すると、大爆発が起こり、画面上にいる敵を撃退することができます。

〈エナジーコア〉

終了と続行

- ゾーンを順にクリアしてゆき、すべてのラウンドを見事にクリアするとゲームエンドとなり、エンディングがスタートします。
- ゾーンの内容については、9ページのゾーンマップを見てください。
- コンティニュー
  - ・プレイヤーストックがすべてなくなり、ゲームオーバーになると〝コンティニュー画面〟になります。
  - ・タイムが0になる前にスタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったゾーンの初めからゲームを続けることができます。
  - ・コンティニューは、最高5回まで続けられます。

ゲームオプション

このゲームはオプションを選択することによって、ゲームの設定を変えられます、方向ボタンを上下左右に動かし、自分の力や好みに合わせてゲーム設定をしてください。

■オプションの選び方

●PLAYER STOCK
プレイヤーの持ち機数を1から5機まで設定できます。

●BUTTON A･C
A・Cのボタン（ミサイルとレーザーの発射）を、速射（AUTO）または単発（MANUAL）に設定できます。

●BUTTON B
Bボタン(ボムの発射)を、連射(AUTO)または単発（MANUAL）に設定できます。

●GAME LEVEL
ゲームの難度を設定することができます。

●PLAYER

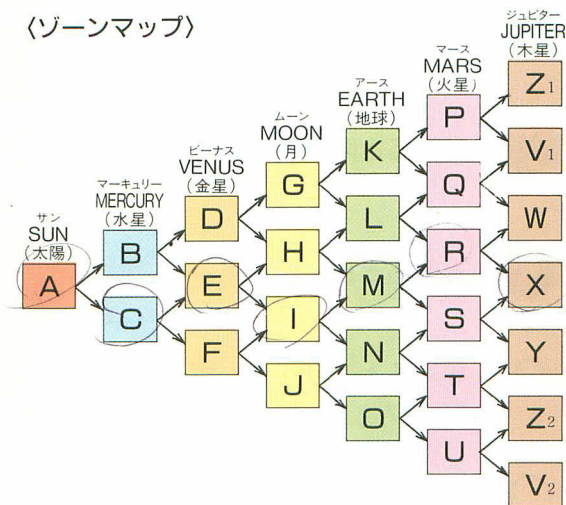
プレイヤー機は2種類の設定ができます。「シルバーホーク赤(PROCO Jr.)」と「シルバーホーク青(TIAT YOUNG)」の2種類です。
女性用の「シルバーホーク青」は、最初からミサイル・ボム・レーザーの3つとも1段階ずつパワーアップしてあり、初心者向きです。

●EXIT

この位置でスタートボタンを押すと、タイトル画面へ戻ります。

ゾーンマップ

ダライアスIIには全部で7ラウンド、28のゾーンがあります。
銀河系の太陽（1ラウンド、Aゾーン）からスタートし、そして木星へと各ラウンドを進んで行きます。
同じラウンドの惑星でもゾーンによってシーンは異なり、敵の種類もさまざまです。

〈ゾーンマップ〉

A 太陽
B 水星基地
C 水星どうくつ
D 金星火山
E 宇宙
F 金星基地
G 月どうくつ
H 月面基地
I バンアレンベルト
J 宇宙
K 海
L 都市
M 北極
N 都市
O 海底
P バンアレンベルト
Q 氷どうくつ
R 火星どうくつ
S 火星運河
T 火星火山
U 火星基地
Z_1 木星ガス
V_1 雲
W 宇宙
X 巨大木星
Y 宇宙
Z_2 木星ガス
V_2 雲

アイテム/パワーアップ

ゲーム中に現れる特定の敵を全滅させると、パワーアップユニットが出現します。

 を取るとミサイルアップ

 を取るとボムアップ

 を取ると防御性能アップ

 を取るとレーザーアップ

○ を取るとミサイル・ボム・レーザーアップ

◯ を取るとミサイル・ボム・レーザーが2段階ずつアップ

1up を取るとプレイヤーの持ち機が増えます。

巨大戦艦

各ゾーンの最後には、次のような巨大なボスキャラクターたちが登場します。
このボスを倒せばゾーンクリアとなり、次のラウンドにワープします。
ボスは手強い相手です。全力をつくして戦おう！

ハイパースティング

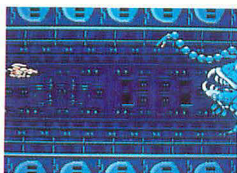
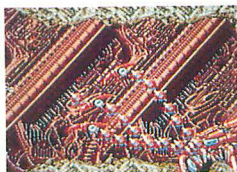
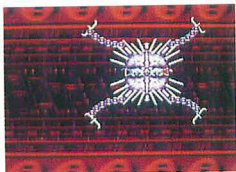
アロイランタン

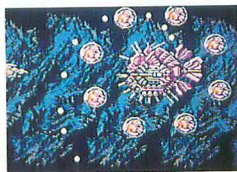
ネホノジア

レッドクラブ

ヤマト

グランドオクトパス

リーダイン

バイオストロング

ドリオサーム

スチールスピン

リトルストライプ

マザーホーク

あとがき

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは………
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトー CP事業部
※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

■耳よりな情報がいっぱい！

タイトー情報局 ☎03-239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。尚、ゲームの内容に関する問い合わせは、情報局以外では一切お答えできませんのでご了承ください。

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

T-11083